**JUDUL PROJECT FLUTTER**

**PROJECT MOBILE PROGRAMMING**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi Tugas Kuliah Mobile Programming

Disusun oleh:

**NAMA MAHASISWA**

**NPM**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP**

**BANDUNG  
2021**

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Merupakan paragraf yang berisi latar belakang topik final project yang diambil. Minimal 3 pragraf.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa permasalahan yang terjadi, diantaranya:

1. .......
2. .......
3. dst

## 1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah

1.......

2.......

3. dst...

# 

# BAB II PERANCANGAN DAN HASIL



## Perangkat yang Digunakan

### 2.1.1 Spesifikasi Perangkat Komputer/Laptop

### 2.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

## 2.2 Deskripsi Hasil dan Tampilan Final Project

Berisi deskripsi setiap halaman/widget serta tampilan halamannya.

## 2.3 Link Video Hasil Final Project

Berisi link ke suatu situs web berbagi video seperti : Youtube, Vidio, dan lain-lain. Video ini meenjelaskan apa yang telah dibuat serta hasil-hasil yang telah dicapai pada final project.

# BAB IV KESIMPULAN

# BAB V DAFTAR PUSTAKA